

## **Bikkelen**

**Bikkel** (behendigheidspel) en (gokspel)

De bikkel is een botje uit de achterpoot van een lammetje. Hij kent 4 zijden, die ieder een eigen naam hebben. De brede kanten worden brug en put genoemd. De smalle kanten worden glad en s genoemd. Ze zijn veel gevonden vanaf de steentijd.

Veel spelletjes waren voor de kinderen training in snelheid, behendigheid en slimheid. dingen die je nodig voor later in het echte leven. Een soort levensschool. want scholen waren er niet in de prehistorie.

Het is een **behendigheidspel**.



Er zijn verschillende regels bekend. Hieronder volgen er enkele.

### **Hoe speel je het bikkelen:**

- Het spel wordt gespeeld met 4 witte en één ander kleurige bikkel.
- Je speelt het spel met één hand.
- Je begint met de 5 bikkels in je hand.
- Gooi de ene gekleurde bikkel omhoog en leg de 4 andere bikkels op de grond voordat je de gekleurde bikkel weer opvangt met dezelfde hand.

### **Nu komt het:**

- Gooi de gekleurde bikkel omhoog, raap snel 1 bikkel op en vang de gekleurde bikkel weer op.
- Gooi de gekleurde bikkel omhoog, pak een tweede bikkel erbij en vang de gekleurde bikkel weer op.
- Gooi de gekleurde bikkel omhoog, pak de derde bikkel erbij en vang de gekleurde bikkel weer op.
- Gooi de gekleurde bikkel omhoog, pak de vierde bikkel erbij en vang de gekleurde bikkel weer op.
- Gooi de gekleurde bikkel omhoog, leg de vier witte bikkels weer op de grond.

### **2<sup>de</sup> ronde:**

-Gooi de gekleurde bikkel omhoog, pak **2 bikkels tegelijk** erbij en vang de gekleurde bikkel weer op. En nog een keer en weer terug leggen.

### **3<sup>de</sup> ronde**

-Gooi de gekleurde bikkel omhoog, pak **3 bikkels tegelijk** erbij en vang de gekleurde bikkel weer op. En nog een keer de laatste erbij en nog een keer terug leggen.

### **4<sup>de</sup> ronde**

-Gooi de gekleurde bikkel omhoog, pak **alle 4 de bikkels tegelijk** erbij en vang de gekleurde bikkel weer op en nog een keer alle 4 terug leggen.

**Variaties 1:** i.p.v. pakken kun je ze 1 voor 1 omleggen op brug of put

### **Variaties 2: (moeilijk)**

-Gooi de gekleurde bikkel omhoog, raap snel 1 bikkel op en vang de gekleurde bikkel weer op.

-Gooi de twee bikkels in je hand omhoog, pak een derde bikkel erbij en vang de twee bikkels weer op.

-Gooi de drie bikkels in je hand omhoog, pak de vierde bikkel erbij en vang de drie bikkels weer op.

-Gooi de vier bikkels omhoog, pak de vijfde bikkel erbij en vang de vier bikkels weer op.

-En dan weer terug met steeds 1 bikkel neerleggen op de grond.

**Is de een af dan mag de andere. Wie komt het verst.**

**ANNEKE BOONSTRA**