

Een eeuwenoude familievete

Tijdens Vikingfest nemen we je mee in een bijzonder verhaal over een eeuwenoude vete tussen twee families. De Vikingen hebben een Althing bijeengeroepen, een raad van dorpschouften. Deze beslist hoe de strijdbijl tussen de families begraven moet worden.

De raad van dorpschouften beroept zich tijdens Vikingfest op de Lex Frisionum: het wetboek van strafrecht uit het vroegmiddeleeuwse Frisia. De meeste misdrijven waren af te kopen door te betalen, maar lang niet alle... De situaties die in het wetboek staan beschreven zijn zeer gedetailleerd, waarschijnlijk kwamen ze regelmatig voor:

- ALS IEMAND EEN VRIJE VROUW, ZONDER GOEDVINDEN VAN HAAR OUDERS, ALS ECHTGENOTE ONTVOERT, DIENT HIJ 20 SOLIDI BOETE TE BETALEN AAN HAAR VOOGD.
- ALS IEMAND EEN ANDER MET EEN NAGEL KRABT, WAARDOOR HET NIET BLOEDT, MAAR ER EEN WATERIGE VLOEISTOF UITSTROOMT, DIENT HIJ 10 FRIESE DENARIÏ BOETE TE BETALEN.
- ALS IEMAND EEN PAARD OF RUND STEELT, WORDT HIJ MET DE DOODSTRAF BESTRAFT OF KOOPT HIJ ZIJN LEVEN VRIJ MET DE WAARDE ERVAN.
- ALS IEMAND IN EEN RIVIER DE OPENBARE DOORGANG AFSLUIT, DIENT HIJ 12 FRIESE SOLIDI BOETE TE BETALEN.
- ALS IEMAND EEN HARPSPELER, DIE MET EEN CIRKEL HARPSPELEN KAN, OP DE HAND SLAAT, DIENT HIJ EEN BOETE TE BETALEN DIE EENVIERDE HOGER IS DAN BIJ EEN ANDERE MAN VAN DEZELFDE STAND.

Bovenstaande is slechts een greep uit de regels van het wetboek. Benieuwd welke straffen onze Vikingen krijgen opgelegd? Kom dan naar de show of aanschouw de vele kleine voorstellingen in het museum.

Steentijd

Tijd van jagers & verzamelaars
250.000 - 5300 voor Christus

- 1 Jagerskamp

Bronstijd & ijzertijd

Tijd van de eerste boeren
5300 - 50 voor Christus

- 2 Grafheuvels
- 3 Werkschuur
- 4 Schapenboerderij
- 5 Varkenskraal
- 6 Kleine huis en werkschuurtjes
- 7 Langschuur

Romeinse tijd

Inheems-Romeinse tijd
50 voor Christus - 500 na Christus

- 8 Kruidentuin
- 9 Spieker
- 10 Runderhoeve
- 11 Romeinse werkschuur
- 12 Poortgebouw

Vroege middeleeuwen

Tijd van Franken & Vikingen
500 - 1000 na Christus

- 13 Adellijke hoeve
- 22 Arena

Late middeleeuwen

Tijd van handel & steden
1000 - 1568 na Christus

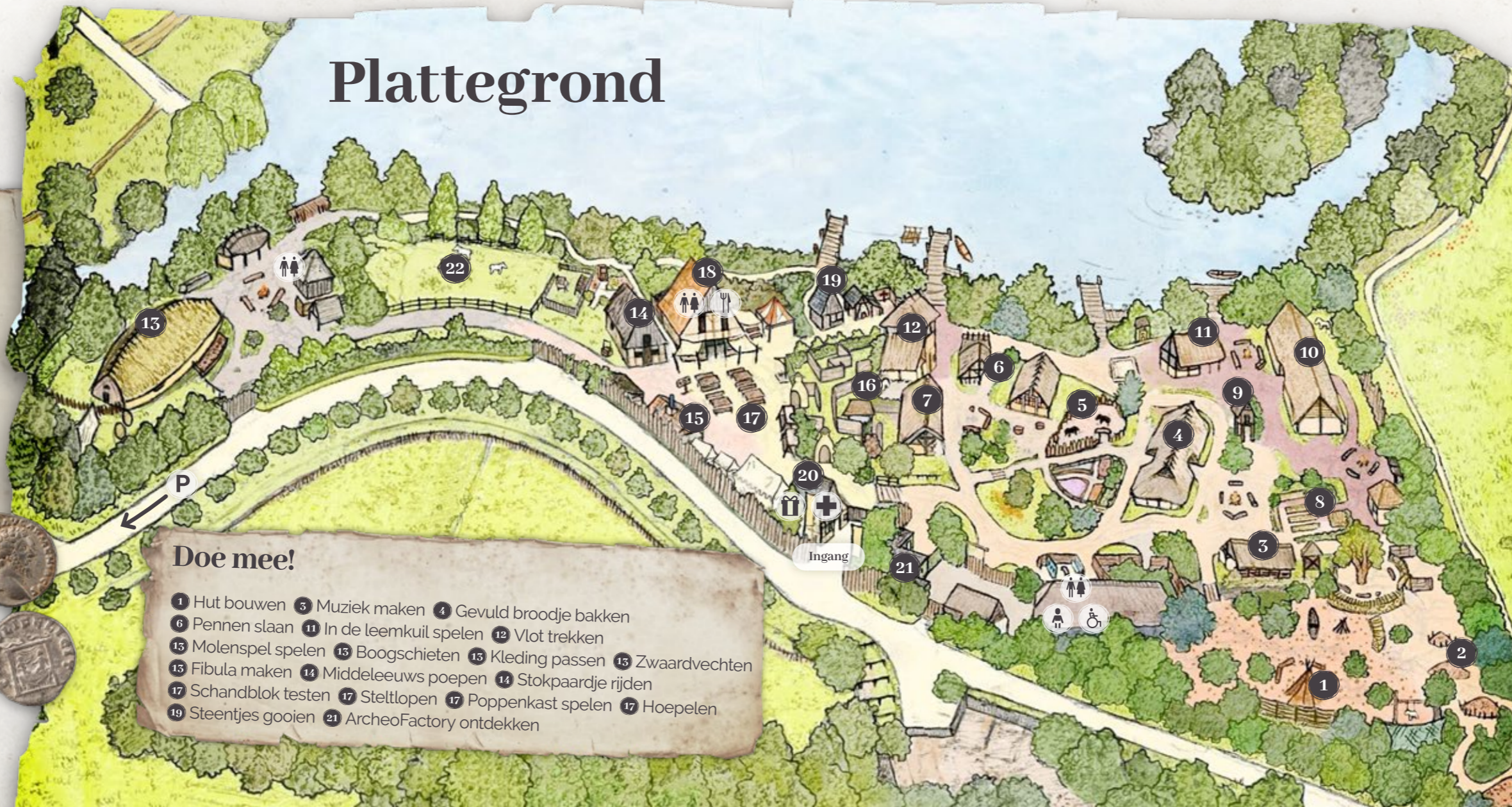
- 14 Ambachtenhuis
- 15 Smederij
- 16 Middeleeuws Labyrint

Vroegmoderne tijd

Tachtigjarige Oorlog
1568 - 1648 na Christus

- 17 Marktplein
- 18 Herberg Den Bonten Os
- 19 Pottenbakkershuis
- 20 Tolhuys/receptie

Plattegrond



Doe mee!

- 1 Hut bouwen
- 3 Muziek maken
- 4 Gevuld broodje bakken
- 6 Pennen slaan
- 11 In de leemkuil spelen
- 12 Vlot trekken
- 13 Molenspel spelen
- 15 Boogschieten
- 16 Kleding passen
- 18 Zwaardvechten
- 19 Fibula maken
- 14 Middeleeuws poepen
- 14 Stokpaardje rijden
- 17 Schandblok testen
- 17 Steltlopen
- 17 Poppenkast spelen
- 17 Hoepelen
- 19 Steentjes gooien
- 21 ArcheoFactory ontdekken



VIKINGFEST

18T/M20
MEI
PROGRAMMA

Welkom op Vikingfest

Het is Pinksteren en dat betekent dat het preHistorisch Dorp wordt overgenomen door honderden Vikingen! Drie dagen lang krijg je de kans dit fascinerende volk uit de vroege middeleeuwen te ontdekken. In deze programmafolder lees je wat je allemaal kunt zien, doen en beleven tijdens Vikingfest. Veel plezier!

Handelaren & ambachtsslieden

Struin tussen handelaren en ambachtsslieden van heinde en verre op de Vikingmarkt. Verspreid over het museum vind je verschillende kraampjes met bijzondere handelswaar. Bij de vaardige ambachtsslieden waan je je volledig in een andere tijd. Aanschouw hoe ze met hun handen aan het werk zijn om de mooiste voorwerpen te maken.

Een selectie van de ambachten en het handelswaar:

- **In de buurt van de Schapenboerderij 4**
Onder andere leren buidels, houten speelgoed, tingieten, zeezout, bijlen, zijde, wol, sieraden, botten, poppen en instrumenten.
- **Bij de Runderhoeve 10** Naaldbinden, tattoos, bronsgieten, ijzerwinnen, kaartweven, houtsnijwerk, stoffen en meer.
- **Rondom de Arena 22** Onder andere houtbewerking, kleding, meubels, bordspellen, kralen, bekers, sieraden, vilt, pigmenten, trommels en gereedschap.
- **Op het Marktplein 17** Sieraden, dierenhuiden, smeden, leer, bijproducten, stoffen verven en zo meer.

Tijdschema

Tijdens Vikingfest nemen we je op verschillende manieren mee terug naar de vroege middeleeuwen. Bekijk hieronder de tijdschema's voor gevechten, shows, verhalen en onze Viking Academy. De plattegrond met bezienswaardigheden vind je op de achterzijde.

Verhalen

Laat je meevoeren door meeslepende verhalen over de godenwereld en gewone mensen met uitzonderlijke vaardigheden. Onze beste vertellers staan meerdere keren per dag op het podium in onze prachtige Vikinghoeve!
Locatie: Adellijke Hoeve 15

| Tijd | Verteller |
|---------------|-----------|
| 11.15 - 11.35 | Bastiaan |
| 12.00 - 12.20 | Jantine |
| 12.45 - 13.05 | Bastiaan |
| 13.30 - 13.50 | Jantine |
| 14.15 - 14.35 | Bastiaan |
| 15.00 - 15.20 | Jantine |
| 15.45 - 16.05 | Bastiaan |
| 16.30 - 16.50 | Jantine |



Gevechten

Het hoogtepunt voor de strijders is toch wel het moment dat ze oog in oog met elkaar staan. Vechtersteams nemen het tegen elkaar op in verschillende uitdagingen, waarin punten te winnen zijn. Tijdens het gevecht hoor je meer over de wapens, technieken en gevechtstactieken. Er zijn 3 verschillende shows. Komt dat zien! **Locatie: Jagerskamp 1**

| Tijd | Gevecht |
|---------------|---------------------------|
| 12:30 - 12:55 | Vechtcompetitie: Drakar |
| 14:30 - 14:55 | Vechtcompetitie: Holmgang |
| 16:30 - 16:55 | Vechtcompetitie: Veldslag |

Houd er rekening mee dat door drukte bepaalde activiteiten vol kunnen zijn. Bedankt voor je grip.

Viking Academy

Onze Vikingen barsten van kennis. Over archeologie, technieken die vroeger werden gebruikt, bijzondere weetjes en nog veel meer. Vraag ze het hemd van het lijf of ga naar een van de gerichte mini-lezingen over de vroege middeleeuwen, die dagelijks worden gegeven om 11:30 en 13:30 uur en een kwartier duren.

| Locatie | Verteller |
|--------------------|------------------------------------|
| Arena 22 | Pijlen en bogen maken |
| Arena 22 | Ketels en helmen maken |
| Langschuur 7 | Toepassingen van koehoorn |
| Ambachtenhuis 14 | Verven met natuurlijke stoffen |
| Runderhoeve 10 | IJzerwinning in Nederland |
| Runderhoeve 10 | Textiel maken |
| Arena 22 | Geschiedenis van het bordspel |
| Langschuur 7 | Wol verven met natuurlijke stoffen |
| Adellijke Hoeve 15 | Verf, pigmenten en kleurgebruik |
| Runderhoeve 10 | Geluiden en muziek* |

*25 minuten

Shows

Tijdens Vikingfest behandelt een rechter op rechtvaardige wijze grote en kleine geschillen tussen twee Vikingfamilies. Het ene conflict wordt opgelost met geld, een ander met een duel... Beide families proberen marktgeld te winnen bij kleine opstootjes door het hele museum. Tijdens de shows vindt de dorpsraad plaats. Kom jij kijken? **Locatie: Jagerskamp 1**

| Tijd |
|---------------|
| 11:30 - 11:55 |
| 13:30 - 13:55 |
| 15:30 - 15:55 |

Drukfouten en wijzigingen voorbehouden.

Eten & drinken

Herberg Den Bonten Os 15 is de hele dag open voor de lekkere trek. Daarnaast zijn er extra eetkraampjes aan het Marktplein 17.

Hoe was je bezoek?



Jouw mening wordt gewaardeerd. Geef ons een review op Google of Facebook, we horen graag wat je van ons vindt!

Check ons online: volg ons op Facebook of Instagram als je op de hoogte wilt blijven van de tofste acties, bijzondere weetjes en de leukste events.



WE VINDEN HET LEUK OM JOUW FOTO'S TE ZIEN! GEBRUIK #VIKINGFEST OF @PREHISTORISCHDORP

